

**MANCANZA
DI REGOLE**

Guarda 3 Proiettili
in un qualsiasi
Revolver.

3

**FULL
METAL JACKET**

In questo turno, tutti i
Kablamò eliminano anche
il giocatore a sinistra del
giocatore eliminato.

4

**REGOLE
BOLSCEVICHE**

Il prossimo turno, tutti i
Kablamò eliminano il
giocatore a sinistra.

6

**MARCHESE
DEL GIOCO LEALE**

In questo turno, tutti i
Kablamò non hanno
effetto.

7

**MOMENTO
DELLA VERITÀ**

Tutti i giocatori devono
scambiare il Proiettile nella
Posizione di Sicurezza con
uno della Riserva.

9

CODARDIA

La prossima volta che un
Revolver spara, scarta il
primo Proiettile e
sparane un altro.

10

**GRILLETTO
FACILE**

Spara un Proiettile
addizionale nella fase
ripetizione di questo
turno.

11

FUGA

Scambia i Revolver di
due giocatori. Loro possono
ruotare i Cilindri di un
qualsiasi numero
di scatti.

12

REVISIONE

Scarta tutti i
bloccaggi assegnati a
tutti i Revolver.

13

**FUOCO DI
COPERTURA**

Controlla gli effetti di un
Proiettile Veloce o Azione
a tua scelta in questo
turno.

15

INCEPPARSI

In questo turno annulla
gli effetti di un Proiettile
Veloce o Azione a
tua scelta.

16

RIMBALZO

In questo turno copia gli
effetti di un Proiettile Veloce
o Azione a tua scelta.

17

**QUALCUNO
IMBROGLIA**

In questo turno, tutti i
Proiettili attivi eccetto
gli Istantanei
sono scartati.

19

**TRIPLICE
AZIONE**

Scambia la posizione
di 3 Proiettili in almeno
2 Revolver.

20

**TRIPLICE
AZIONE**

Scambia la posizione
di 3 Proiettili in almeno
2 Revolver.

21

**TRIPLICE
AZIONE**

Scambia la posizione
di 3 Proiettili in almeno
2 Revolver.

22

**TRIPLICE
AZIONE**

Scambia la posizione
di 3 Proiettili in almeno
2 Revolver.

23

**TRIPLICE
AZIONE**

Scambia la posizione
di 3 Proiettili in almeno
2 Revolver.

24

**TRIPLICE
AZIONE**

Scambia la posizione
di 3 Proiettili in almeno
2 Revolver.

25

DOPPIO GIOCO

Scambia un Proiettile del
tuo Revolver con uno di un
altro Revolver. Il proprietario
ruota il Tamburo di 1 scatto in
una direzione.

30

DOPPIO GIOCO

Scambia un Proiettile del
tuo Revolver con uno di un
altro Revolver. Il proprietario
ruota il Tamburo di 1 scatto in
una direzione.

31

DOPPIO GIOCO

Scambia un Proiettile del
tuo Revolver con uno di un
altro Revolver. Il proprietario
ruota il Tamburo di 1 scatto in
una direzione.

32

DOPPIO GIOCO

Scambia un Proiettile del
tuo Revolver con uno di un
altro Revolver. Il proprietario
ruota il Tamburo di 1 scatto in
una direzione.

33

DOPPIO GIOCO

Scambia un Proiettile del
tuo Revolver con uno di un
altro Revolver. Il proprietario
ruota il Tamburo di 1 scatto in
una direzione.

34

DOPPIO GIOCO

Scambia un Proiettile del
tuo Revolver con uno di un
altro Revolver. Il proprietario
ruota il Tamburo di 1 scatto in
una direzione.

35

**POLVERE
BAGNATA**

Scarta tutta la riserva e
pesca lo stesso numero di
Proiettili.

40

**POLVERE
BAGNATA**

Scarta tutta la riserva e
pesca lo stesso numero di
Proiettili.

50

**POLVERE
BAGNATA**

Scarta tutta la riserva e
pesca lo stesso numero di
Proiettili.

60

**POLVERE
BAGNATA**

Scarta tutta la riserva e
pesca lo stesso numero di
Proiettili.

70

**POLVERE
BAGNATA**

Scarta tutta la riserva e
pesca lo stesso numero di
Proiettili.

80

**GIOCO DI
PRESTIGIO**

Scambia un Proiettile del tuo
Revolver con uno a caso della
riserva di un avversario a
tua scelta.

41

**GIOCO DI
PRESTIGIO**

Scambia un Proiettile del tuo
Revolver con uno a caso della
riserva di un avversario a
tua scelta.

51

**GIOCO DI
PRESTIGIO**

Scambia un Proiettile del tuo
Revolver con uno a caso della
riserva di un avversario a
tua scelta.

61

**GIOCO DI
PRESTIGIO**

Scambia un Proiettile del tuo
Revolver con uno a caso della
riserva di un avversario a
tua scelta.

71

**GIOCO DI
PRESTIGIO**

Scambia un Proiettile del tuo
Revolver con uno a caso della
riserva di un avversario a
tua scelta.

81

**PROVA
D'ONORE**

All'inizio della fase ricarica,
ricarica il Revolver di un
altro giocatore.

42

**PROVA
D'ONORE**

All'inizio della fase ricarica,
ricarica il Revolver di un
altro giocatore.

52

PROVA D'ONORE

All'inizio della fase ricarica,
ricarica il Revolver di un
altro giocatore.

62

PROVA D'ONORE

All'inizio della fase ricarica,
ricarica il Revolver di un
altro giocatore.

72

PROVA D'ONORE

All'inizio della fase ricarica,
ricarica il Revolver di un
altro giocatore.

82

ACCORDO TRA GENTLEMEN

Scegli 2 giocatori.
Questi si scambiano un
Proiettile dai propri
Revolver.

43

ACCORDO TRA GENTLEMEN

Scegli 2 giocatori.
Questi si scambiano un
Proiettile dai propri
Revolver.

53

ACCORDO TRA GENTLEMEN

Scegli 2 giocatori.
Questi si scambiano un
Proiettile dai propri
Revolver.

63

ACCORDO TRA GENTLEMEN

Scegli 2 giocatori.
Questi si scambiano un
Proiettile dai propri
Revolver.

73

ACCORDO TRA GENTLEMEN

Scegli 2 giocatori.
Questi si scambiano un
Proiettile dai propri
Revolver.

83

TAMBURO INGRASSATO

Ruota il Tamburo di un
Revolver di 3 scatti.

44

TAMBURO INGRASSATO

Ruota il Tamburo di un
Revolver di 3 scatti.

54

TAMBURO INGRASSATO

Ruota il Tamburo di un
Revolver di 3 scatti.

64

TAMBURO INGRASSATO

Ruota il Tamburo di un
Revolver di 3 scatti.

74

TAMBURO INGRASSATO

Ruota il Tamburo di un
Revolver di 3 scatti.

84

MOLLA BLOCCATA

La prossima volta che il tuo
Revolver spara, salta la fase
di rotazione del Tamburo.

45

MOLLA BLOCCATA

La prossima volta che il tuo
Revolver spara, salta la fase
di rotazione del Tamburo.

55

MOLLA BLOCCATA

La prossima volta che il tuo
Revolver spara, salta la fase
di rotazione del Tamburo.

65

MOLLA BLOCCATA

La prossima volta che il tuo
Revolver spara, salta la fase
di rotazione del Tamburo.

75

MOLLA BLOCCATA

La prossima volta che il tuo
Revolver spara, salta la fase
di rotazione del Tamburo.

85

CANE BLOCCATO

La prossima volta che il tuo
Revolver spara, salta la fase
di rivelazione.

46

CANE BLOCCATO

La prossima volta che il tuo
Revolver spara, salta la fase
di rivelazione.

56

CANE BLOCCATO

La prossima volta che il tuo
Revolver spara, salta la fase
di rivelazione.

66

CANE BLOCCATO

La prossima volta che il tuo
Revolver spara, salta la fase
di rivelazione.

76

CANE BLOCCATO

La prossima volta che il tuo
Revolver spara, salta la fase
di rivelazione.

86

TAMBURO BLOCCATO

La prossima volta che il tuo
Revolver spara, nella fase di
rotazione ruota il Tamburo in
senso antiorario.

47

TAMBURO BLOCCATO

La prossima volta che il tuo Revolver spara, nella fase di rotazione ruota il Tamburo in senso antiorario.

57

TAMBURO BLOCCATO

La prossima volta che il tuo Revolver spara, nella fase di rotazione ruota il Tamburo in senso antiorario.

67

TAMBURO BLOCCATO

La prossima volta che il tuo Revolver spara, nella fase di rotazione ruota il Tamburo in senso antiorario.

77

TAMBURO BLOCCATO

La prossima volta che il tuo Revolver spara, nella fase di rotazione ruota il Tamburo in senso antiorario.

87

GRILLETTO BLOCCATO

La prossima volta che il tuo Revolver spara, nella fase ripetizione spara un Proiettile aggiuntivo.

48

GRILLETTO BLOCCATO

La prossima volta che il tuo Revolver spara, nella fase ripetizione spara un Proiettile aggiuntivo.

58

GRILLETTO BLOCCATO

La prossima volta che il tuo Revolver spara, nella fase ripetizione spara un Proiettile aggiuntivo.

68

GRILLETTO BLOCCATO

La prossima volta che il tuo Revolver spara, nella fase ripetizione spara un Proiettile aggiuntivo.

78

GRILLETTO BLOCCATO

La prossima volta che il tuo Revolver spara, nella fase ripetizione spara un Proiettile aggiuntivo.

88

RISERVA

Pesca un Proiettile e usalo per ricaricare il Revolver. Pesca un altro Proiettile e aggiungilo alla Riserva.

49

RISERVA

Pesca un Proiettile e usalo per ricaricare il Revolver. Pesca un altro Proiettile e aggiungilo alla Riserva.

59

RISERVA

Pesca un Proiettile e usalo per ricaricare il Revolver. Pesca un altro Proiettile e aggiungilo alla Riserva.

69

RISERVA

Pesca un Proiettile e usalo per ricaricare il Revolver. Pesca un altro Proiettile e aggiungilo alla Riserva.

79

RISERVA

Pesca un Proiettile e usalo per ricaricare il Revolver. Pesca un altro Proiettile e aggiungilo alla Riserva.

89

RICARICA RAPIDA

Scarta tutti i Proiettili del tuo Revolver, pesca 6 Proiettili e utilizzali per ricaricare il Revolver.

90

RICARICA RAPIDA

Scarta tutti i Proiettili del tuo Revolver, pesca 6 Proiettili e utilizzali per ricaricare il Revolver.

91

RICARICA RAPIDA

Scarta tutti i Proiettili del tuo Revolver, pesca 6 Proiettili e utilizzali per ricaricare il Revolver.

92

RICARICA RAPIDA

Scarta tutti i Proiettili del tuo Revolver, pesca 6 Proiettili e utilizzali per ricaricare il Revolver.

93

RICARICA RAPIDA

Scarta tutti i Proiettili del tuo Revolver, pesca 6 Proiettili e utilizzali per ricaricare il Revolver.

94